

#0908 Classic Linker N64™ 使用說明

功能

連接 N64™ 手柄至 GC™ / Wii™.

- 內建兩組按鍵模式以供選擇.
- 自設 **按鍵對調** 功能.
- 支持 **Analog 控桿修正** 功能.
- 支持 **震動** 功能.
- 完美地使用 N64™ 手柄, 在 Wii™ 上玩 N64™ 遊戲.

連接 PS™ / PS2™ / Wii™ Classic 手柄至 GC™ / Wii™.

- 自設 **連射** 功能.
- 支持 **震動** 功能.
- 支持 PS™ 跳舞毯.

連接方法

1. 連接 N64™ / PS™ / PS2™ / Wii™ Classic 手柄至 Classic Linker N64™.
2. 連接 Classic Linker N64™ 至 GC™ / Wii™, Classic Linker N64™ 會被確認為 GC™ 手柄.

* Classic Linker N64™ 上的紅色 LED 會長亮.

連射功能 (只適用於 PS™ / PS2™ / Wii™ Classic 手柄)

1. 緊按 START, 按下要設為 **連射** 的按鍵.
 2. 放開 START, 按鍵便會被設為 **連射**.
- * 要取消 **連射** 設定, 請重覆以上步驟.
 - * 按下 **已設定為連射** 的按鍵時, 紅色 LED 會不停閃動.
 - * 重新連接 Classic Linker N64™ 會還原所有設定.

轉換按鍵模式 (只適用於 N64™ 手柄)

Classic Linker N64™ 內置兩組按鍵模式，以對應 Wii™ (Virtual Console) 上的 N64™ 遊戲的不同設定。

轉換步驟

1. 緊按 START. 1-2 秒後，紅色 LED 便會熄滅。不要放開 START.
2. 按下十字鍵(左方)以設定為 mode 1, 或按下十字鍵(右方)以設定為 mode 2.
3. 放開 START, 紅色 LED 會重新長亮, 新設定便會生效.

* 默認為 mode 1.

* 參考下表：N64™ 手柄 (mode 1), N64™ 手柄 (mode 2).

* 重新連接 Classic Linker N64™ 會還原所有設定.

按鍵對調 功能 (只適用於 N64™ 手柄)

設定

緊按要對調的兩個按鍵，按下 START, 兩個按鍵便會被對調.

* 重覆以上步驟，可以把多組按鍵對調.

取消

1. 緊按 START. 1-2 秒後，紅色 LED 便會熄滅。不要放開 START.
2. 按下十字鍵(下方).
3. 放開 START, 紅色 LED 會重新長亮, 所有設定便會還原.

* 重新連接 Classic Linker N64™ 會還原所有設定.

按鍵對應表

GC™ 手柄	PS™ / PS2™ 手柄	Wii™ Classic 手柄	N64™ 手柄 (mode 1)	N64™ 手柄 (mode 2)
上	上	上	上	上
下	下	下	下	下
左	左	左	左	左
右	右	右	右	右
/	/	/	/	C (上)
/	/	/	/	C (下)
X	△	X	/	C (右)
Y	□	Y	/	C (左)
B	×	B	B	B
A	○	A	A	A
Z	L1 / R1	ZL / ZR	Z	Z
L	L2	L	L	L
R	R2	R	R	R
START	START / SELECT	START / SELECT	START	START
Analog 控桿 (左)	Analog 控桿 (左)	Analog 控桿 (左)	Analog 控桿	Analog 控桿
Analog 控桿 (右)	Analog 控桿 (右)	Analog 控桿 (右)	C (上/下/左/右)	/

* N64™ 手柄 (mode 2) 中, C(上) 及 C(下) 兩個按鍵, 都支援 按鍵對調 功能.

Analog 控桿修正 功能 (只適用於修正有問題的 N64™ Analog 控桿)

N64™手柄的 Analog 控桿, 經過長期使用而引致損耗, 一般都不能推至最盡. 此功能可解決此問題.

修正步驟

1. 緊按 START. 1-2 秒後, 紅色 LED 便會熄滅. 不要放開 START.
2. 把 Analog 控桿推至最盡, 旋轉一圈.
3. 放開 START.

還原

1. 緊按 START. 1-2 秒後, 紅色 LED 便會熄滅. 不要放開 START.
2. 按下十字鍵(下方).
3. 放開 START, 紅色 LED 會重新長亮, 設定便會還原.

* 重新連接 Classic Linker N64™也會還原設定.

如何活用 轉換按鍵設定 及 按鍵對調 功能

(完美地使用 N64™手柄, 在 Wii™上玩 N64™遊戲)

Wii™ (Virtual Console) 上的 N64™遊戲, 專為 GC™手柄而設. 因為 GC™ 及 N64™ 手柄的按鍵編排不同, 如使用 Classic Linker N64™連接 N64™手柄至 Wii™, 在部份 N64™遊戲中會出現按鍵編排不方便的情況. 而活用 **轉換按鍵設定** 及 **按鍵對調** 功能, 便可解決此問題. 請參考以下例子.

例 1 : Mario 64

不用更改默認設定, 便可在此遊戲內完美地使用 N64™手柄.

例 2 : 大亂鬥

利用 **按鍵對調** 功能, 把 N64™ 手柄的 R 及 Z 對調, 便可在此遊戲內完美地使用 N64™手柄.

例 3 : 罪與罰

利用 **轉換按鍵設定** 功能, 把 N64™ 手柄設定為 mode 2, 然後利用 **按鍵對調** 功能, 把 N64™ 手柄的 L 及 Z 對調, 便可在此遊戲內完美地使用 N64™手柄.

如有任何疑問或建議, 請聯絡我們. sales@hkems.com